

# El joc de l'Oca

Materials: Fitxes de colors, un tauler quadrat amb cent caselles dibuixades i un dau.

Disposició inicial: Cada jugador se situa a la sortida amb la seva fitxa de color.

## Instruccions del joc:

1. Començarà el primer jugador que tregui un sis.
2. La fitxa de cada jugador ha d'avançar segons la numeració obtinguda pel dau, (que es llança per torns)= petit.
3. Els jugadors han d'avançar, recular o s'han de quedar alguna jugada sense torn, depenent de la casella on hagin anat a parar.
4. Ha de guanyar el jugador que arribi primer a la casella cent.

## Caselles Especials:

1. Oca (S'ha d'anar a l'oca següent)
2. Pont (S'ha d'anar a l'altre pont)
3. Posada (S'han de quedar un torn sense jugar)
4. Pou (S'han de quedar sense sortir fins que es tregui un sis)
5. Laberint (S'ha d'estar un torn sense jugar)
6. Mort (S'ha de tornar a la casella número 1)